

Magyar Labdarúgó Szövetség

Heves Megyei Igazgatóság



Megyei U20 KOROSZTÁLYÚ LEÁNY BAJNOKSÁG Heves Megyei U-20 korosztályú leány ifjúsági keresztpályás labdarúgó bajnokság versenykiírása 2020 – 2021. év

Határozat szám	ELN-32/5/X/2020 (01.30.)
Jóváhagyás	2020.06.15.
Hatálybalépés	2020.07.01.
Érvényesség	2021.06.30
Verziószám	1/2020-2021

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ..	3
2.	A bajnokság célja	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma.....	5
6.	A bajnokság rendszere.....	5
7.	A bajnokság időrendje.....	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	5
10.	A bajnokság díjazása	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	6
14.	A labdarúgók felszerelése	6
15.	Létesítmény és játéktér	7
16.	Egyéb rendelkezések	7
17.	Záró rendelkezések.....	9

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Heves Megyei-Budapesti Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2020-2021. évi Megyei U20 korosztályú amatőr rendszerű, leány ifjúsági keresztpályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2020-2021. évi Megyei U20 korosztályú bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: **Megyei U20 leány**

2. A bajnokság célja

- A) leány 14-20 éves korosztályok versenyeztetése;
- B) a leány labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- C) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésszámmal;
- D) a játékosok felfelé áramlásának segítése, hogy a kiemelt bajnokságban játszanak a legjobb korosztályos gyerekek;
- E) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- F) a fiatal labdarúgók felkészítése a professzionális bajnokság követelményeire;
- G) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege 15.000,- Ft. (tizenötezer) TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással 1.500,- (ezerötszáz) Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
 - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2020. június 1. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet /sportegyesület/ bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2020. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2020. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2020. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 4) 2020-2021. bajnoki évre vonatkozó tagsági és nevezési díj számlájának (melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.
- D) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek /** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
 - 1) Alapszabályát;
 - 2) Bírósági végzését;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.

- E) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbírósnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.
- További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

Az fenti pontokban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II., III. vagy IV. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2020. július 03-én (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
- B) Az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2020. július 06.
- C) További határidők:
- | | |
|--|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2020. július 10. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2020. július 14. (kedd) |
| Fellebbezési határidő | 2020. július 17. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2020. július 21. (kedd) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)

- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A bajnokságban nevezésük esetén a Heves megyei sportszervezetek leány U20 korosztályú csapatai vehetnek részt, valamint a bajnokságba nevezhetnek a régióhoz tartozó sportszervezetek leány U20 korosztályú csapatai.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2020. július 1-jén kezdődik és 2021. június 30-án ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság Versenybizottsága több csoportra oszthatja és két vagy három fordulós bajnokságot írhat ki.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2020. július 01 – december 31.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2021. január 01 – június 30.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

- A) A bajnokságból feljutó és kieső nincs.



10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleg, érem, oklevél díjazásban részesülnek, az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

2) A bajnokság során legtöbb gólt szerző játékos (gólkirály) serleg és oklevél jutalmazásban részesül.

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgáltatást ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

A) A mérkőzéseken a játékosok a bajnokság korosztályának megfelelően kiváltott játékengedéllyel léphetnek pályára.

14. A labdarúgók felszerelése

A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!

C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.



15. Létesítmény és játéktér

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

16. Egyéb rendelkezések

A) Leány U20 korosztályú bajnokság:

- 1) A bajnokság résztvevői: 2001. január 1. és 2005. december 31. között születettek. **Továbbá a mérkőzésre nevezhető 2 fő 2000. évben született játékos továbbá 2 fő 2006. évben született játékos, akik egyszerre a pályán lehetnek.**
- B) A verseny jegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül a bajnokságban 7 fő játékos cserélhető. A lecserélt játékosok visszacserélhetők. Csere csak a felezővonalnál történhet, amikor a labda nincs játékban és a játékvezető engedélyezte a cserét.
- C) Csapatlétszám: a mérkőzésen 7+1 fő vesz részt. A mérkőzések alatt a játékosok létszáma csapatonként legfeljebb 5 főig csökkenhet. Amennyiben a mérkőzés folyamán bármelyik csapat létszáma 5 fő alá csökken, a mérkőzés nem folytatható, beszüntetésre kerül.
- D) A mérkőzés elkezdhető minimálisa 5 + 1 fővel.
- E) A bajnokság lebonyolítása az alábbiak szerint történik:
- Pályaméret: keresztpálya (két oldalvonal, kapu előtér vonalának meghosszabbítása és a félpálya között lévő terület)
- Kapu: 5 x 2 m-es méretű
- Labdaméret: 5-ös méretű labda
- A mérkőzések játékideje: 2 x 30 perc
- Büntetőpont: 9 méterre a kapuvonaltól
- Büntetőterület: a kaputól 12 méterre kell kijelölni (sarkai alacsony bójákkal is kijelölhetők)
- Szabadrúgás: a rúgás helyétől minimum 5 méterre kell helyezkednie az ellenfélnek
- Szöglet Rúgás: az alapvonal és oldalvonal találkozás pontja.
- Bedobás: a labdát csak kézzel szabad játékba hozni.
- Lesszabály: alkalmazni kell
- Piros lap: a mérkőzés folyamán piros lapot kapó játékos már nem térhet vissza a pályára, viszont helyette ki kell/lehet egészíteni a csapatot.
- Játékvezetők száma: A mérkőzéseken 1 fő játékvezető tevékenykedik.
- F) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata ajánlott! Elektronikus jegyzőkönyv használata esetén a mérkőzés pályaválasztó csapata köteles biztosítani a játékvezető részére egy számítógépet vagy laptopot, egy nyomtatott és egy működő internet elérhetőséget a mérkőzések kezdete előtt egy órával a mérkőzés befejezését követő egy óráig. Az elektronikus jegyzőkönyvet annak teljes körű kitöltését követően a játékvezetőnek le kell zárnia.
- G) A mérkőzésen a minimális rendezői létszám 2 fő.



- H) A főrendező, valamint a rendezők nevét, és adatait a rendezői névsorban fel kell tüntetni, és azt a mérkőzés kezdete előtt legalább 30 perccel korábban a játékvezető részére átadni.
- I) A rendezők megkülönböztető mellényt kötelesek viselni.
- J) A mérkőzések során, a kispadon az érintett sportszervezetek azon személyei tartózkodhatnak, akik neve/kódszámukkal együtt/ a mérkőzés jegyzőkönyvébe a kispadon helyet foglalók rovatba beírásra került és részükre az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság által kiállított névre szóló regisztrációs kártyát a mérkőzés előtt, a labdarúgók versenyigazolványaival együtt leadják a játékvezetőnek, valamint az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság által kiállított egyedi regisztrációs kártyát jól láthatóan magukon viselik a mérkőzés során.
- K) A pályaválasztó sportszervezet köteles hordágyat és az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatában meghatározott készenléti táskát (elsősegély-doboz) biztosítani a mérkőzésre, melyet a két kispad között a felezővonalnál kell tárolni.
- L) Amennyiben sérülés történik a mérkőzésen, arról a csapatkapitánynak, edzőnek, technikai vezetőnek, csapatvezetőnek a mérkőzés jegyzőkönyvének lezárásáig tájékoztatnia kell a játékvezetőt, aki ez alapján a sérülés tényét rögzíti a mérkőzés jegyzőkönyvébe.
- M) A mérkőzés során fotósok csak abban az esetben tartózkodhatnak a pályakorláton belül, de a játéktéren kívül, ha az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságánál nyilvántartásba vételüket kérték, nyilvántartásba kerültek és a számukra kiállított azonosító kártyát a mérkőzés során jól láthatóan magukon viselik.
- N) Az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságának Versenybizottsága abban az esetben nem törli a kizárt vagy visszalépő csapat(ok) eredményeit, ha a bajnokság lejátszott összes mérkőzésének pontosan 50%-át teljesítette. A kizárt csapat soron következő ellenfeleinek 3:0 gólkülönbséggel 3 pontot ír jóvá a Versenybizottság.
- O) A mérkőzésen, a kispadon helyet foglaló sportvezetők az alábbi számban tartózkodhatnak: **1 fő vezetőedző, 1 fő asszisztensedző, 1 fő masszőr, 1 fő orvos, 1 fő technikai vezető.**
- P) A sportszervezet az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságához a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság által megbízott személy révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján – felhasználja és nyilvánosságra hozza.
- Q) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ Heves Megyei Igazgatósága azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a heves.mlsz.hu oldalon elérhetők legyenek.
- R) A bajnoki mérkőzésekről csak az MLSZ ill a Szerencsejáték Zrt. által kiadott engedéllyel lehetséges élő közvetítés bármilyen technikai eszközön keresztül.
- S) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

- T) A bajnokságban használatra kerül a zöld lap, amely a Fair Play szelleméről szól és azok kaphatják, akik a mérkőzés során kiemelkedő sportszerűséget mutattak. A Fair Play molinót és a hozzá tartozó Fair Play üzeneteket tartalmazó plakátot a bajnoki mérkőzések alatt jól látható helyre függeszték ki. Amennyiben van hangosbemondó a sportlétesítményben a 10db Fair Play üzenetet olvassák fel a mérkőzés előtt a résztvevők számára.
- U) Ha a két csapat közös megállapodást kezdeményez a Versenybizottságál egy, a Versenyszabályzatban leírt kezdési időponttól és az villanyfényben kerül megrendezésre, azt a versenybizottság elfogadja.
- V) Minden létszámbírási kiállítás esetén, az ellenfél is a lehetőségéhez mérten létszámbírási kiállhat, amit a játékvezetőnek a jegyzőkönyvben rögzíteni kell. a Heves Megyei Igazgatóság Fair Play díjjal jutalmazza a sportszerű csapatokat. Azt a csapatot, aki teljes létszámban megjelent, de létszámbírási játszottá végig a mérkőzést, a Versenybizottság nem szankcionálja.
- W) Felmerülő jogosulatlan szerepeltetés esetén a gyanuba keveredett játékos köteles fényképes okmánnyal igazolni személyazonosságát. Minden mérkőzésre, minden játékos a személyét azonosító okmánnyal kell, hogy érkezzen a vitás esetek elkerülése végett.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szerveket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Heves Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

